



2016年11月9日
ゲームヴィルジャパン株式会社

ダイナミック戦略 RPG『クロマティックソウル』

シーズン 2 アップデートを本日実施！

アップデートを記念したキャンペーンも開始

スマートフォン向けモバイルゲームをサービス、運営しているゲームヴィルジャパン株式会社(東京都港区、代表取締役社長：朴燦)は、好評配信中のスマートフォン向けのゲームアプリ『クロマティックソウル』の新シーズンを実装する大型アップデートを本日 2016年11月9日(水)より実施することを発表いたします。



▼『クロマティックソウル』シーズン 2 PV

<https://www.youtube.com/watch?v=VcUZpYvppjY>

【シーズン 2 アップデート概要】

【新規地域】

- 1.新しいテーマの砂漠地域が追加され、新たな物語が始まります。
- 通常ダンジョン 35 個、英雄ダンジョン 35 個が追加されました。
 - すべてのダンジョンで新たな装備を獲得でき、ダンジョン攻略に成功すると 100%の確率でそのダンジョンに合った装備がドロップされます。

【キャラクター】

- 1.レベル 50 から最大レベルがレベル 80 に解放され、レベルアップするとキャラクターが一層強くなります。
- 2.追加レベルが Lv.20 まで解放されます。

- 3.ステータス強化が 40 まで解放されます。
- 4.追加レベルの特典がアップしました。追加レベルを上げるとゴールド獲得量がさらにアップします。
- 5.新たな能力値が追加されました。新たな能力値はキャラクター詳細情報で確認できます。
 - 1) 猛攻：通常攻撃が 3 回攻撃できる確率。
 - 2) 反撃：一定の確率で敵の攻撃を通常攻撃で反撃する確率。
 - 3) 武器ブロック：敵の攻撃を武器でブロックしてダメージを減少させる確率。
 - 4) 特化：各系列ごとにダメージ/回復量上昇。
 - 5) 強靱：クリティカル率減少。
 - 6) 耐性：状態異常免疫確率。
 - 7) ゴールド獲得量上昇：ダンジョン完了時に獲得するゴールド獲得量上昇。
 - 8) 経験値獲得量上昇：ダンジョン完了時、獲得する経験値獲得量上昇。

【装備強化システムの変更】

- 1.装備がリニューアルされました。今後新たな装備を獲得できます。
- 2.新たなコインが適用されます。今後過去のコインは高値で売却ができます。
- 3.既存の装備は遺物に変更されます。遺物は今後ゲーム内で提供されません。
- 4.遺物のすべてのオプション数値が新規装備に合わせて再調整されました。
 - ・新たな装備スロットヘルム/グローブ/シューズが追加されました。
 - ・装備のセット効果が 2/3/4 セットから 2/4/6 セット効果に変更されました。
 - ・セット個数が増加したことによりセット効果が上方調整されました。
 - ・名誉の旗が追加されました。名誉の旗は新たに追加されたギルドレイドで獲得できます。
 - ・戦闘中に使用可能な聖物が追加されました。聖物は聖物ガチャなど多様なルートで獲得できます。
 - ・装備にはティア情報が表示されます。対象装備のティアを確認できます。
 - ・装備レベルがリニューアルされ、新規装備は装備レベルに応じた性能を持っています。
 - ・[LE]アクセサリはパッシブスキルだけでなく、同じティアの装備で追加効果を発揮できます。
- 5.既存の装備強化方式が変更されました。
 - ・同じグレードのティア装備を介して最大 30 まで強化できます。
 - ・装備強化は今後失敗しません。
 - ・同じ装備を素材として強化するとボーナスがあります。
- 6.装備製錬により 19 種類の新たなオプションを獲得できます。
 - ・合計 15 回製錬が可能で、15 回の製錬が終わると、ジェムを使用して再設定すると、オプションを変更できます。

【マテリアシステム】

- 1.装備の精髓がマテリアに変わります。
- 2.新規装備にはマテリアを装着できます。
- 3.装備の精髓の獲得ができなくなり、装備の精髓を解体するとマテリアを獲得できます。
- 4.マテリアは下位マテリア 5 個を上位マテリアに昇格させることができます。
- 5.合計 4 グレードまでマテリアが解放されます。
- 6.マテリアは武器/防具/マント/ヘルム/グローブ/シューズに装着できます。獲得パーツに応じてオプションが違います。
- 7.マテリアはルビー、サファイア、トパーズ、ターフェアイトの 4 種類があり、種類に応じてオプションが違います。
- 8.ルビー、サファイア、トパーズはダンジョンで獲得できます。
- 9.ターフェアイトは成長装備を解体すると、獲得できます。

【聖物システム】

- 1.ギルドレイド/ガチャで聖物を獲得できます。
- 2.聖物はキャラクターが装着するとキャラクターではないプレイヤーがしよう可能な能力を持っています。そのため対象のキャラクターのターンではない時も使用可能です。
- 3.聖物は不利な状況を克服することができ、スキルまたはキャラクターを強化できます。
- 4.聖物を集めて強化ができます。強化された聖物は使用回数、性能などが強力になります。

【名誉の旗】

- 1.ギルドレイドの最終報酬として名誉の旗が獲得できます。レイドの最終討伐段階に応じて一週間に1個獲得可能です。
- 2.名誉の旗はキャラクターが装着できます。
- 3.名誉の旗を手に入れるためにはその週のギルドレイドを一定回数以上参加しなければなりません。

【ショップシステムのリニューアル】

- 1.ショップガチャがレベル別のガチャに変更され、より良い装備を獲得する確率がアップしました。
- 2.既存のプレイヤーは期間制ダンジョンの進行度に応じて初期ショップレベルが決定されます。
※ゲーム内のショップ装備ガチャタブよりショップレベルの確認が可能です。
- 3.ガチャ装備解体時、強化パウダーとターフェアイト(マテリア)を獲得できます。
- 4.パッケージショップがリニューアルされ、割引表示がボーナス表示に変更されました。
- 5.コインショップにフィルター機能が追加されました。

【ギルドレイド】

- 1.ギルドレイドが追加されました。
- 2.ギルドレイド報酬が変更されました。聖物とアクセサリそして名誉の旗を獲得できます。
- 3.ギルド順位報酬が一週間ごとに集計されます。

【バランス】

1.キャラクター

1) アーサー

・邪魔：武器ブロック能力値 50%増加。防御時の被ダメージ 10%追加減少および敵全員への現在のヘイト 10%上昇。効果が切れると自分以外の味方全員に AP の 40%でバリア付与。防御の意志:3 回目の攻撃を受けるたびに被ダメージ 40%減少および攻撃者に AP の 180%の物理ダメージ。

2) バネッサ

・空虚の存在：ヘイト獲得量 100%上昇。最大 HP25%上昇。被ヒール 25%上昇。AP の 110%だけ SP 上昇。戦闘開始時 AP の 60%のヘイト付与。

・血の支配者:味方全員の最大 HP5%、被ヒール 10%上昇。暗黒スキル与ダメージ 15%上昇

3) ドルイド

・花開く生命；大地回復または強化スキルを使用時、ターゲットをすぐに回復および持続回復効果付与。元素スキル使用時、自分をすぐに回復および持続回復効果付与。効果を維持中の蓄積当たり物理および魔法防御 3%(5%向上)上昇。

・地の保護：自分の HP が最大の場合、自分の被ダメージが 25%減少（機能追加）し、味方全員の被ダメージ 12%減少。

2.スキル

1) 戦列維持

1 ターンの間他の味方の被ダメージを 64%(80%向上)減少したダメージで詠唱者が代わりに受ける。発動中には 1 回だけ詠唱者を死亡から護る。アクションを消費しないが、ダメージ減少効果に影響を受けない。

2) 亡者の一撃とダメージが上昇しました。3) 再生

パワー消費が 20 に減少しました。

4) 急成長

- すべてのグレードでクールタイムが削除されました。

5) ダンジョン

過去のダンジョンバランスが再調整されました。

【その他】

1.アビスの新たな難易度が追加されました。187 階まで拡張されました。

2.プレミアム報酬がシーズン 2 に合わせてリニューアルされました。

3.ログイン報酬がリニューアルされました。毎日ログインすると価値のある報酬が獲得できます。

4.ゲーム内で獲得するゴールド量がアップし、その他消費ゴールド量も同時に増加しました。

5.ゲーム内で獲得する素材が増えました。

6.新たな探索が追加されました。砂漠地域では新たな探索をご利用できます。

7.友達システムが変更されました。今後ダンジョン別に最大 CS 制限が生じます。

8.初期カバンのスロットが追加され、解放可能なカバン数が大きく向上しました。

9.スタミナポーションが追加されリニューアルされました。

10.ダンジョン攻略に失敗すると攻略した区間までの経験値とゴールドを獲得できます。

11.スキン別に別途の音声が出力されます。

■シーズン 2 アップデート記念キャンペーン開催!



□アップデート記念スペシャルキャンペーン!

期間：11月9日(水)メンテナンス後～11月16日(水)メンテナンス前まで

上記期間中、課金アイテムを購入金額に関係なくご購入いただいたお客様にはスキルガチャ券(達人)1個をプレゼントいたします!

□アップデート記念プレゼント!

期間：11月9日(水)メンテナンス後～11月13日(日)まで

上記期間中、ログインすると[LE]装備ガチャ券1個+[SR]聖物箱1個をプレゼントいたします!

□アップデート記念ダンジョン経験値獲得 100%アップ!

期間：11月9日(水)メンテナンス後～11月11日(金)まで

上記期間中、ダンジョンの獲得経験値が100%アップ!

□アップデート記念ログインプレゼント！

期間：11月10日(木)～11月13日(日)まで

上記期間中、ログインすると下記アイテムをプレゼントいたします！

11月10日(木) 00:00～23:59：[UR]装備ガチャ券 1個

11月11日(金) 00:00～23:59：スキルガチャ券(専門)1個

11月12日(土) 00:00～23:59：[UR]装備ガチャ券 1個

11月13日(日) 00:00～23:59：スキルガチャ券(専門)1個

□アップデート記念スペシャルスポット UP キャンペーン！

期間：11月9日(水)メンテナンス後～11月16日(水)メンテナンス前まで

上記期間中、装備強化およびスキル強化経験値が1.5倍！

□アップデート記念週末限定スポット UP キャンペーン！

期間：11月12日(土)～11月13日(日)まで

上記期間中、ダンジョンの入場スタミナが50%ダウン！

さらにゴールド獲得量が50%アップ！

【クロマティックソウルとは】

『クロマティックソウル』は片手で遊べるターン制戦略RPGです。個性溢れる8種類以上のジョブと全80種類以上のスキル、装備を組み合わせることでデッキを構成することで、戦況を自在に操ることが出来ます。荘厳かつ華麗な2Dタッチのグラフィックで表現されたキャラクターと、ド迫力のスキルエフェクトが戦闘の臨場感をさらに引き立てます。王国の平和を襲うクロマティックドラゴンを撃退するため、最後の遠征隊の指揮官となり、壮大な冒険を始めましょう！



【配信概要】

	<p>『クロマティックソウル』 iOS 版 対応端末：iPhone 4S 以上 対応 OS：iOS 7.0 以上 サービス開始日：2015 年 11 月中旬配信予定 価格：基本プレイ無料(アイテム課金) 権利表記：(C) 2013-2016 GAMEVIL Inc. All Rights Reserved. ▼AppStore URL： https://itunes.apple.com/jp/app/chromatic-souls/id883907160?ls=1&mt=8</p>
	<p>『クロマティックソウル』 Android 版 対応 OS：Android 4.4.2 以上 サービス開始日：2015 年 11 月中旬配信予定 価格：基本プレイ無料(アイテム課金) 権利表記：(C) 2013-2016 GAMEVIL Inc. All Rights Reserved. ▼Google Play URL： https://play.google.com/store/apps/details?id=com.gamevil.valkyrie.android.google.global.normal&hl=ja</p>

※機種によってご利用いただけない場合があります。※Apple と Apple ロゴは米国および他の国々で登録された Apple Inc. の商標です。App Store は Apple Inc. のサービスマークです。

※Android、Google Play、Google+は Google Inc.の登録商標です。

【参照サイト】

- ◆公式 blog <http://blog.gamevil.co.jp>
- ◆公式 facebook <http://www.facebook.com/gamevil.japan>
- ◆公式 twitter https://twitter.com/dragonslash_jp
- ◆公式サイト <http://www.gamevil.co.jp>
- ◆公式コミュニティー http://bit.ly/Chromatic_LOBI

是非、この機会に『クロマティックソウル』をプレイしてみてください。

今後とも『ゲームヴィルジャパン』をよろしく願いたします。

■ 本件に関するお問い合わせは下記までお願いいたします。

ゲームヴィルジャパン株式会社 / GAMEVIL JAPAN Inc.

〒108-0023 東京都港区芝浦三丁目 19 番 19 号オー・アイ・芝浦 7 階

PR 担当：ブルナー実久

メールアドレス：miku.bruner@gamevil.com

電話：03-6809-5020 FAX：03-6809-5030