

採点時間 ゼロ。



反復のススメ

反復学習アプリケーション

こんな先生にオススメです。

- 生徒個人の力を把握したい（検定できる仕組み）
- 採点時間をなくして、個別指導を強化したい
- 生徒のやる気を上げて維持したい
- 問題の分析をしたい





反復のススメ

反復学習アプリケーション

「採点する時間が惜しい・・・」
この製品の開発は、
現役教師のこのつぶやきから始まった・・・。

「反復のススメ」は、問題を作成するだけで採点から統計データのまとめまで実行する、検定作成・管理・実践ソフトです。教員の皆様を採点にかかる手間から開放し、空いた時間を問題の統計からの分析や、実際の指導時間にあてることで、より効率的で効果的な教育の実践に繋がることを目的としています。

また生徒が利用する検定の画面ではゲーム感覚で次の問題を解除していく仕掛けや、解答時に備えられた時間制限とポイント制、それを元に算出される様々な指標で表示されるランキング機能で生徒のやる気も刺激、生徒個人の努力が他の生徒にも波及し学年・学校全体の学力の向上につながります。

生徒側

ゲーム感覚で挑む

「反復のススメ」では解答時間+正解率で計算されるスコアシステムを採用しています。ドリル式のコンセプトに基づき、より早く、より正確に解答した生徒が高得点になるので、何度もチャレンジし上位ランキングを狙う気持ちにさせ、ゲーム感覚で取り組めるので、モチベーションも維持できます。反復利用し続ける仕組みを取り入れ、学力を定着させます。

先生側

問題を分析する

検定の結果は全て記録され、状況の分析に利用されます。問題それぞれの検定状況を確認できます、生徒が苦手とする問題をつかむことができます。さらにどのような間違っただけを確認でき、次の指導方針に活かすことができます。

先生側

自動で採点

生徒の解答は、検定の終了時にシステムによって自動的に採点します。これまで先生がたの大きな負担となっていた採点にかかる時間がゼロになり、その分、指導に力を注ぐことができるようになります。

生徒側

ライバルと競う

ランキングやランキングの推移等を「見やすいグラフ」で見せる事で自分の学力アップの推移を可視化でき、またライバルとの比較も直感的にわかる事で楽しく競争心を刺激してさらに生徒モチベーションをアップする事ができるようになりました。また、特定のクラスメイト等に対して「ライバル設定」を行う事で、ゲーム性を高め、一人で目標に向かうよりライバルと競争するので、さらに「反復のススメ」の利用頻度を高めるゲーム性を強化しています。

先生側

問題をつくる

生徒に出題する検定問題は全てブラウザ上で作成できます。手軽にワープロ感覚で作成でき、さらに画像や音声などの素材を貼り付けることもできます。

学習を後押しする
キャラクター群

機能一覧

- 先生版**
- ・生徒と先生の追加・管理機能
 - ・コース設定機能
 - ・問題作成・編集機能
 - ・ランキング表示機能
 - ・自動採点機能
 - ・解説補助機能
 - ・統計データ閲覧機能

- 生徒版**
- ・ランキング閲覧機能
 - ・ライバル設定機能
 - ・担当コーチ設定機能
 - ・マイページ機能
 - ・ポイント機能

動作環境

Webサイトが閲覧できるパソコン
※FlashPlayerのインストールが必要です。

導入実績

熊本県の県立高校2校

企画・開発・販売元

SVC Software Vision Company
ソフトウェアビジョン株式会社

〒862-0926 熊本市東区保田窪 3-15-5 SVCビル
TEL096-381-1565 FAX096-385-2157

お問い合わせはこちらまで

☎ 03-4431-1006

✉ support@hanpukunosusume.com

担当