

2022年3月2日

ゲームファンが選んだ2021年のベストゲームを表彰
～ファミ通・電撃ゲームアワード2021～
“Game of the Year”など16部門のノミネートを決定！
3月12日(土)、発表・授賞式を生放送。
司会は、マチカルラブリー、青木瑠璃子に決定！

株式会社 KADOKAWA Game Linkage(本社:東京都文京区、代表取締役社長:豊島秀介)は、ゲームファンの投票により2021年のベストゲームを選ぶ「ファミ通・電撃ゲームアワード2021」を実施し、このたび大賞“Game of the Year”をはじめとする16部門のノミネートを決定しました。これらノミネートの中から各部門の最優秀賞を選出し、2022年3月12日(土)に発表・授賞式を生配信します。



「ファミ通・電撃ゲームアワード2021」は、ゲームメディア“ファミ通”と“ゲームの電撃”がタッグを組み発足した国内最大級のユーザー投票型ゲームアワードです。ゲームファンから厚く支持され、ゲーム業界を大いに盛り上げた優れたゲーム・人物・ゲームメーカーなどを、投票によって選びます。

昨年末から約1ヶ月にわたって投票を募り、3月12日(土)、YouTube Live、ニコニコ生放送、Twitter Liveにて発表・授賞式を生配信します。司会は、ゲーム好きとしても知られるお笑いコンビ・マチカルラブリーさんと人気声優・青木瑠璃子さんが務めます。

また、結果発表に先駆け、“Game of the Year”をはじめとする投票対象16部門のノミネートを決定しました。番組では各部門の最優秀賞のほか、“ファミ通”および“ゲームの電撃”が2021年のゲーム業界・市場の盛り上がり大きく貢献したコンテンツを選出・表彰する“ファミ通・電撃特別賞”の投票結果も発表します。

「ファミ通・電撃ゲームアワード2021」投票対象16部門ノミネート一覧

☆☆ Game of the Year ☆☆

ウマ娘 プリティーダービー／サイゲームス
 テイルズ オブ アライズ／バンダイナムコエンターテインメント
 バイオハザード ヴィレッジ／カプコン
 モンスターハンターライズ／カプコン
 LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶／セガ

◆ MVC ~Most Valuable Creator~ ◆

カプコン『バイオハザード ヴィレッジ』開発チーム
 サイゲームス『ウマ娘 プリティーダービー』開発チーム
 桜井政博
 セガ・龍が如くスタジオ
 吉田直樹

◆ シナリオ部門 ◆

テイルズ オブ アライズ／バンダイナムコエンターテインメント
バディミッション BOND／任天堂
LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶／セガ

◆ グラフィック部門 ◆

ウマ娘 プリティーダービー／サイゲームス
テイルズ オブ アライズ／バンダイナムコエンターテインメント
バイオハザード ヴィレヅ／カプコン

◆ ミュージック部門 ◆

ウマ娘 プリティーダービー／サイゲームス
NieR Replicant ver.1.22474487139...／スクウェア・エニックス
モンスターハンターライズ／カプコン

◆ アクター部門 ◆

木村拓哉(八神隆之)／LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶
ダイスケ・ツジ(境井仁)／Ghost of Tsushima Director's Cut
マギー・ロバートソン(ドミトレスク)／バイオハザード ヴィレヅ

◆ ボイスアクター部門 ◆

上田瞳(ゴールドシップ)／ウマ娘 プリティーダービー
下地紫野(シオン)／テイルズ オブ アライズ
浪川大輔(チエズレイ)／バディミッション BOND

◆ キャラクター部門 ◆

アルフェン／テイルズ オブ アライズ
イーサン・ウィンターズ／バイオハザード ヴィレヅ
ゴールドシップ／ウマ娘 プリティーダービー

◆ オンラインゲーム部門 ◆

Apex Legends／エレクトロニック・アーツ
原神／運営: COGNOSPHERE
ファイナルファンタジーXIV: 暁月のフィナーレ／スクウェア・エニックス

◆ アクション部門 ◆

HADES／SUPERGIANT GAMES
モンスターハンターライズ／カプコン
Returnal(リターンル)／ソニー・インタラクティブエンタテインメント

◆ アクションアドベンチャー部門 ◆

バイオハザード ヴィレヅ／カプコン
メトロイド ドレッド／任天堂
LOST JUDGMENT: 裁かれざる記憶／セガ

◆ アドベンチャー部門 ◆

ジャックジャンヌ／ブロッコリー
月姫 -A piece of blue glass moon-／アニプレックス
バディミッション BOND／任天堂

◆ RPG 部門 ◆

英雄伝説 黎の軌跡／日本ファルコム
真・女神転生 V／アトラス
テイルズ オブ アライズ／バンダイナムコエンターテインメント

◆ インディーゲーム部門 ◆

Eastward(イーストワード)／Chucklefish
ENDER LILIES: Quietus of the Knights／Binary Haze Interactive
HADES／SUPERGIANT GAMES

◆ ルーキー部門 ◆

ウマ娘 プリティーダービー／サイゲームス
SCARLET NEXUS(スカーレットネクサス)／バンダイナムコエンターテインメント
バディミッション BOND／任天堂

◆ e スポーツゲーム部門 ◆

Apex Legends／エレクトロニック・アーツ
ストリートファイター V チャンピオンエディション／カプコン
VALORANT／ライアットゲームズ

「ファミ通・電撃ゲームアワード 2021」発表・授賞式概要

配信日時	: 2022年3月12日(土) 20:30~21:55 ※予定
配信プラットフォーム	: YouTube Live、ニコニコ生放送、Twitter Live
司会	: マヂカルラブリー、青木瑠璃子



▲マヂカルラブリー



▲青木瑠璃子

※敬称略

※「ファミ通・電撃ゲームアワード 2021」番組全体の放送時間は 18:00~22:00(予定)となりますが、発表・授賞式以外の詳細は後日発表します。

※やむを得ない事情により予告なく配信日時、配信内容、出演者が変更になる場合がございます。

「ファミ通・電撃ゲームアワード 2021」開催概要

◇主催・企画・運営:

ファミ通・電撃ゲームアワード 2021 実行委員会

◇目的:

2021年においてユーザーから厚く支持され、かつゲーム業界の発展に多大な貢献をしたと認められる優れたゲーム・人物・ゲームメーカー等を、ファン投票により選ぶことを目的とする。

◇投票期間:

2021年12月24日(金)~2022年1月23日(日) ※投票終了

◇投票対象:

家庭用ゲーム機・スマートフォン・PCなどハードの種類は問わず、2021年1月1日~2021年12月31日に発売・配信されたゲーム、または2021年の時点でオンラインサービス中のゲーム。

◇投票・選考方法:

投票期間中、「ファミ通・電撃ゲームアワード 2021」特設サイトで投票を受付。投票結果をもとに、ファミ通・電撃ゲームアワード 2021 実行委員会が選定。

◇投票部門:

・Game of the Year

ゲームの世界観や斬新さ、奥の深さ、ユーザーを引きつける魅力など、総合的にもっとも優れている作品に贈る賞

・MVC~Most Valuable Creator

ゲーム業界においてもっとも活躍し、影響を与え、輝いていたクリエイターや制作スタジオに贈る賞

・シナリオ部門

優れたシナリオでゲームファンを魅了したゲームに贈る賞

・グラフィック部門

優れたグラフィックでゲームファンを魅了したゲームに贈る賞

・ミュージック部門

優れたゲーム音楽でゲームファンを魅了したゲームに贈る賞

・アクター部門

ゲームキャラクターのモデルになったアクターの中で、とくにゲームファンを魅了し印象に残ったアクターに贈る賞

・ボイスアクター部門

ゲームキャラクターのボイスアクター(声優/俳優)のなかで、とくにゲームファンを魅了し印象に残ったボイスアクターに贈る賞

・キャラクター部門

とくにゲームファンを魅了し最も活躍したゲームキャラクターに贈る賞

・オンラインゲーム部門

オンラインゲーム(オンライン要素のあるゲームも含む)や、2020年以前に発売もしくは配信されアップデート開発が続いているゲームタイトルのなかで、ゲームファンがとくに支持したゲームに贈る賞

・アクション部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったアクションゲーム(FPS、TPSも含む)に贈る賞

・アクションアドベンチャー部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったアクションアドベンチャーゲームに贈る賞

・アドベンチャー部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったアドベンチャーゲームに贈る賞

・RPG部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったRPG(シミュレーションRPGも含む)に贈る賞

・インディーゲーム部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったインディーゲーム(基準のひとつとしては、小規模開発、低価格ゲーム)に贈る賞

・ルーキー部門

とくにゲームファンを魅了し印象に残ったルーキーゲームタイトル(シリーズではなく、初めて発売・配信されたオリジナルゲーム)に贈る賞

・eスポーツゲーム部門

eスポーツ大会を行っており、2021年以前に発売もしくは配信されアップデート開発が続いているゲームの中で、ゲームファンがとくに支持した作品に贈る賞

◆KADOKAWA Game Linkage について



株式会社 KADOKAWA Game Linkage(代表取締役社長:豊島 秀介)は、株式会社 KADOKAWA の100%子会社です。『ファミ通』『ゲームの電撃』ブランドをはじめとする情報誌の出版、Web サービス運営、動画配信といったゲームメディア事業を展開しています。そのほか、グッズ制作やイベント企画・運営、e スポーツマネジメントなど、ゲームにまつわるあらゆる分野で新しい価値の創出に挑戦。ゲームとユーザーの熱量を高め、ゲームの面白さや楽しさをさらに広げてまいります。

公式サイト: <https://kadokawagamelinkage.jp>

◆「ファミ通」について



あらゆるゲーム情報を取り扱う、国内最大級のゲーム情報総合メディア。1986年より刊行しているゲーム総合誌「週刊ファミ通」(毎週木曜日発売)をはじめ、ゲーム・エンタメ情報サイト“ファミ通.com”、スマホゲーム情報サイト“ファミ通 App”といったWEBサイトを展開。そのほか、子ども向けゲーム情報誌「てれびげーむマガジン」、「ファミ通チャンネル」や「ファミ通 App YouTube チャンネル」などの動画配信チャンネル、攻略本やビジュアルファンブックなど、ファミ通グループではさまざまなメディアやコンテンツを展開しています。

「週刊ファミ通」公式サイト: <https://www.enterbrain.co.jp/weeklyfamitsu/>

「ファミ通.com」公式サイト: <https://www.famitsu.com/>

「ファミ通の攻略本」公式サイト: <https://books.famitsu-dengeki.com/>

「ファミ通 App」公式サイト: <https://app.famitsu.com/>

◆「ゲームの電撃」について



電撃が贈るゲームメディアブランド。ゲームを中心にさまざまなエンタメ情報を毎日配信するWEBサイト「電撃オンライン」、ゲーム攻略本や設定資料集などの書籍を発売する「電撃の攻略本」、すべてのPlayStationファンへ向けて深く濃い情報をWEBで発信する「電撃 PlayStation」、ゲーマーに贈るニンテンドー専門誌「電撃 Nintendo」(偶数月21日発売)など、多岐にわたる媒体で展開しています。

「電撃オンライン」公式サイト: <https://dengekionline.com/>

「電撃の攻略本」公式サイト: <https://books.famitsu-dengeki.com/>

「電撃 Nintendo」公式サイト: <https://dengekionline.com/nintendo/>