

2023年7月27日  
株式会社セガ エックスディー  
株式会社ベネッセホールディングス

## セガ エックスディー、ベネッセと初のコラボ！ ゲーム時間で勉強もできる「本格リズムゲーム」を共同開発

現役中高生も開発に参画！学習意欲向上を応援し、英検®5~1級レベルの英語力を育成

ゲーミフィケーション事業を展開する株式会社セガ エックスディー（本社：東京都新宿区、代表取締役社長 執行役員 CEO：谷 英高、以下：セガ XD）と、株式会社ベネッセコーポレーション（本社：岡山県岡山市、代表取締役社長：小林 仁、以下：ベネッセ）は、2024年春に英語攻略リズムゲーム「Risdom（リズムダム）」をリリースすることをお知らせいたします。

「Risdom（リズムダム）」は、「反復」「継続」が重要な英語学習と、「つつい繰り返り組んでしまう」リズムゲームを融合させた新感覚リズムアクションゲームです。毎日ゲーム感覚で繰り返し使う中で英語学習が習慣化し、英検®5~1級レベルの語彙と文法が身につきます。

今秋には事前受付を開始します。また現在、ゲームと一緒に開発いただけるメンバーを募集しています。

▼ 開発室の参加はコチラから ▼  
<https://lin.ee/KiA22Kv>

セガ XD とベネッセのコラボレーションにより、両社の教育とゲームの知見（ゲーミフィケーション）を活かし、子どもが楽しく学んで成長する機会を広げていくことを目指しています。



The image displays two side-by-side screenshots from the game 'Risdom'. The left screenshot, titled 'リズム' (Rhythm), shows a character in a rhythm battle with a 'VS' indicator and a 'COMBO 4' score. The right screenshot, titled '育成' (Cultivation), shows a quiz interface with a character and a 'LEVEL UP' notification. Below each screenshot are bullet points describing the game's features.

◆ 簡単操作で爽快リズムバトル。あの人気曲を多数搭載！

◆ スコアを伸ばして全国ランキングで競い合える！

◆ フォゲットが強くて倒せない場合は、英語学習をしてレベルUP！

◆ 英検®5~1級まで完全対応だから、小学生~社会人まで利用可能！

◆ 正答率・正答速度・定着度によって、経験値が大幅UP！

◆ キャラを育てて高難易度リズムバトルにチャレンジ！

\*画面は開発中のものにつき、実際の仕様とは異なる場合があります。

# SEGA XD NEWS RELEASE

SEGA®  
XD

Benesse

## 《商品概要》

【名称】英語攻略リズムゲーム「Risdom（リズダム）」

## 【特徴】

- ① 1回約3分のリズムバトルと英語学習をテンポよく繰り返すことで、学習習慣と英語力が身につく。
- ② 新しい知識を覚えるとキャラが強くなる仕組みのため、学年の壁を越えて、英検®5級～1級レベルまでの英単語・英文法を覚えてしまう。
- ③ 耳に残る英語の楽曲で、英語の重要フレーズが自然と身体にすり込まれる。

## 【内容】

リズムバトルと英語学習が融合した新感覚リズムアクションゲーム。ゲーム感覚で楽しく英語学習が習慣化し、英検®5級～1級レベルの語彙力と文法力が自然と身につく。

【対象】小学生～社会人

【提供開始予定日】2024年春

【利用環境】スマートフォン（iOS, Android）、タブレット（iPad）

【価格】月額980円（税込） ※無料プランもあり、一部の教材や機能が利用可能

【URL】<https://ris-dom.com>



## 《商品開発の背景》子どもが夢中になるゲームの時間を学習の機会にできないか？

「ゲームばかりしていて勉強しない。」これは、スマホが普及する中で、保護者の方からベネッセに寄せられる声です。実際に、小中学生がゲームをする平均時間は平日1日あたり2時間以上（※1）という調査結果もあるなど、ゲームに長時間を費やしていることがわかります。また、ベネッセと東大の調査では、小4～高3生の学習意欲が4年連続で低下しています。特に小中学生では、ゲームなどのデジタル端末の使用時間が長い子どもほど、学習意欲が低い傾向が見られています（※2）。

このような状況を受けて、「子どもたちが夢中になるゲームの時間を学習機会にできないか？」というベネッセの一社員の発想から本企画がスタートしました。2021年度からベネッセホールディングスにて始まった社内提案制度「B-STAGE」（<https://www.benesse-hd.co.jp/ja/b-stage/>）にて企画が提案され、1,782件のエントリーの中から選ばれた優秀賞4

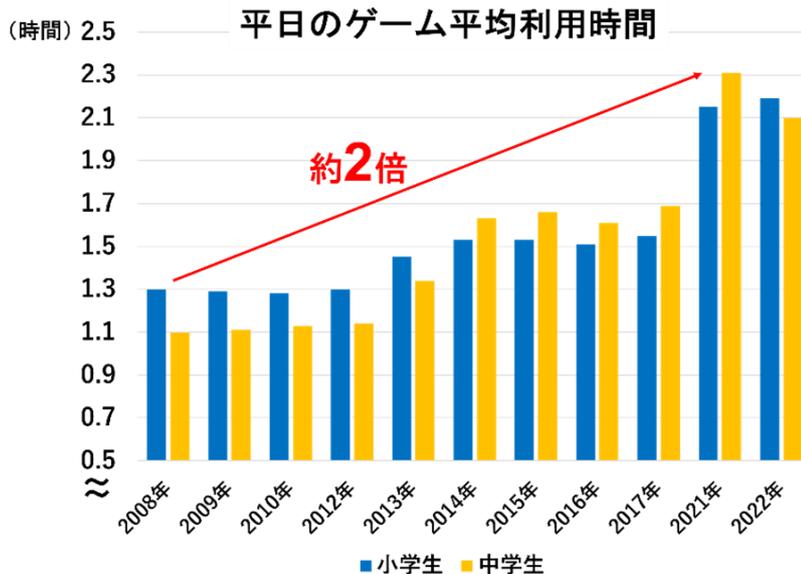
# SEGA XD NEWS RELEASE



企画のうちの1つとして開発が進められてきました。B-STAGEの選考段階から企画趣旨に共感した当社セガ XD もチームインし、「『楽しく学ぶ』を常識にする」というビジョンのもと、試作やモニター調査を繰り返しながら2024年春のリリースを目指しています。

## ※1 小中学生の平日のゲーム平均利用時間

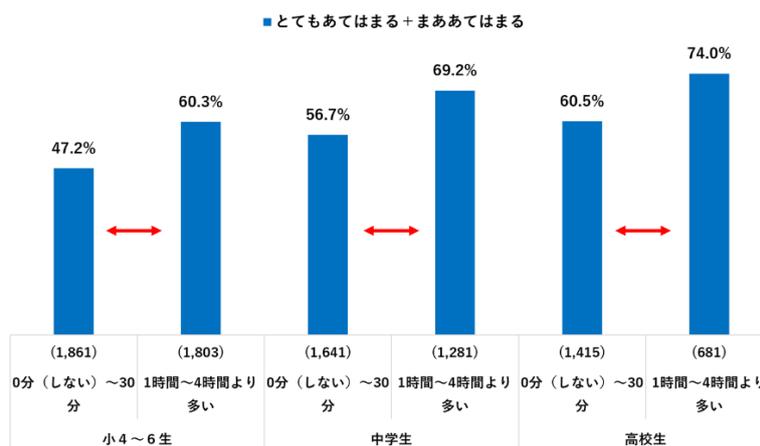
文部科学省が2022年7月に発表した「全国学力・学習状況調査」



## ※2 ゲーム時間の長い子どもの方が、学習意欲が低い

東京大学社会科学研究所・ベネッセ教育総合研究所「子どもの生活と学びに関する親子調査 2022」

### 勉強しようという気持ちがわからない



※平日1日あたりの「テレビゲームや携帯ゲーム機で遊ぶ」時間を尋ねた設問に対し、「しない」「5分」「10分」「15分」「30分」と回答した人を「0分(しない)~30分」に、「1時間」「2時間」「3時間」「4時間」「4時間より多い」と回答した人を「1時間~4時間より多い」として集計した。  
※( )内はサンプル数。

≪商品開発のプロセス≫ 中高生を中心とする「開発室」を発足。角川ドワンゴ学園が運営する N 中等部・N 高等学校・S 高等学校の生徒高生も開発プロセスに参画。

「Risdom（リズダム）」は、子どもたち自身が使いたいと思えるサービスを開発するため、中高生を中心とする「Risdom（リズダム）開発室」を発足。現在は、5,000 人を超える開発室のメンバーが開発プロセスに参画し、アイデア募集やテストアプリの検証などを通して共同で開発を進めています。

▼開発室の参加はコチラから▼

<https://lin.ee/KiA22Ky>

また、N 中等部・N 高等学校・S 高等学校とのコラボも決定しています。コラボ内容は、ゲーム開発のプロセスを学ぶワークショップや実際に本ゲーム内のコンテンツや楽曲を制作するコンテスト等、実際のゲーム開発プロセスに参加していただく実践的な取り組みを予定しています。

#### 【アイデアコンテスト】

N 中等部・N 高等学校・S 高等学校の在学生の皆様を対象にしたコンテストを開催！選ばれた優秀作品は、公式サイトで掲載の他に「Risdom（リズダム）」で遊べるステージの原案として採用されます。自分のアイデアが形となり、ゲームとして多くの人に遊んでもらえるという体験を通じて、ゲーム開発の面白さや難しさを体感できる産学連携のプロジェクトになります。優秀作品の発表は 8 月中旬を予定しています。

応募テーマ : 「Risdom（リズダム）」に登場するステージ(キャラクター・楽曲・背景・ペット)のプロデュース

応募資格 : N 中等部・N 高等学校・S 高等学校の在学生で、応募要項すべてに同意された方

結果発表 : 2023 年 8 月中旬予定

#### 【ゲーム開発体験ワークショップ】

ゲーム開発の流れや企画の考え方が学べる全 5 回のワークショップを開催！「楽曲」「背景とキャラクター」のグループワーク内で優秀賞に選ばれたアイデアは、原案として採用され「Risdom（リズダム）」に実装されます。座学だけではなく、アウトプットを意識した講座によって受講生の主体性を生かした学びの場を提供します。

開催時期：今秋頃（各講座は週 1 回ペースで実施）

参加資格：N 中等部・N 高等学校・S 高等学校の在学生で、応募要項すべてに同意された方

ワークショップの取材をご希望される方は、下記のお問い合わせ先までご連絡ください。

**お問い合わせ先****株式会社ベネッセホールディングス 広報部 萩澤・宮本・濱野・明日****TEL: 042-357-3658 FAX: 042-389-1757**

※画面は開発中のものにつき、実際の仕様とは異なる場合があります。

※英検®は、公益財団法人 日本英語検定協会の登録商標です。このコンテンツは、公益財団法人 日本英語検定協会の承認や推奨、その他の検討を受けたものではありません。

※N 中等部は学校教育法第一条に定められた中学校ではありません。ご自身の中学校に在籍したまま N 中等部で学んでいただきます。

**参考情報 株式会社ベネッセホールディングス** — <https://www.benesse-hd.co.jp/ja/> —

一人ひとりの「Benesse = よく生きる」の実現のために、生涯にわたって向上意欲と課題解決を支援しています。教育や介護・保育、生活に関わる事業領域で幅広いサービスを提供することで、一人ひとりの夢や理想に寄りそい、その実現を支える大きな力になることを目指しています。

会社名	株式会社ベネッセホールディングス
代表者	代表取締役社長 CEO 小林仁
所在地	岡山県岡山市北区南方 3-7-17
設立	1955年1月28日
事業内容	国内教育、Kids & Family、介護・保育
URL	<a href="https://www.benesse-hd.co.jp/ja/">https://www.benesse-hd.co.jp/ja/</a>

**■ 会社概要**

セガ エックスディーは、ゲーミフィケーションで企業や社会の課題を解決するゲーミフィケーションカンパニーです。当社は、人々を夢中にさせるゲーミフィケーションメソッドを中心とした技術やデザイン、世界観をつくる力と、日々研究開発を進める AR / VR などの最新テクノロジーを掛け合わせ、人々の"感情を動かす"ノウハウを強みに、事業戦略から大規模開発・プロモーションまで、一貫通貫で企業課題・社会課題の解決に取り組んでいます。

会社名	株式会社セガ エックスディー
代表者	代表取締役社長 執行役員 CEO 谷 英高
所在地	東京都新宿区西新宿 6-18-1 住友不動産新宿セントラルパークタワー 20 階
設立	2016年8月1日
事業内容	ゲーミフィケーション事業
URL	<a href="https://segaxd.co.jp/">https://segaxd.co.jp/</a>

記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。  
本文書に記載している情報は、発表日時点のものです。