



PS VITA™  
PlayStation Vita

## ■ PlayStation®Vita用タイトル

〈タイトル名〉

**迷宮クロスブラッド インフィニティ**

発売日	: 2013年4月25日発売予定
価格	: 6,090円(税込)
ジャンル	: ダンジョンRPG
プレイ人数	: 1人
CERO審査	: 審査予定
プラットフォーム	: PlayStation®Vita
企画・開発	: エクスぺリエンス
発売	: サイバーフロント

公式HP <http://xblood.jp>

※本資料内で使用されている画面写真は  
すべて開発中のものです。



株式会社サイバーフロント

<http://www.cyberfront.co.jp/>

お問い合わせ先電話番号: 03-5718-6301

担当者: 清道(きよみち) / [takayuki\\_kiyomichi@cyberfront.co.jp](mailto:takayuki_kiyomichi@cyberfront.co.jp)

比嘉(ひが) / [shuko\\_higa@cyberfront.co.jp](mailto:shuko_higa@cyberfront.co.jp)

## ■商品概要



ムゲン

# ∞にやりこめる圧倒的ボリュームのダンジョンRPG PS Vitaに再び現化！！

リアライズ

本商品『迷宮クロスブラッド インフィニティ』は、2011年11月発売の『迷宮クロスブラッド リローデッド (旧作)』をPSVitaに移植したタイトルとなります。PSVitaの機能を利用したシステムを実装。新規イベントやアイテムを追加。携帯機のカジュアルユーザー向けにUIや難易度の調整も行われます。



迷宮クロスブラッドR



### 追加要素

- ・∞モード
- ・キャラデフォルメ化
- ・追加イベント...等



### PSVita機能

- ・Near通信
- ・タッチパネル
- ・トロフィー



### 携帯機ユーザー対応

- ・分かりにくいUIの改良
- ・操作方法のPSVita対応

迷宮クロスブラッド リローデッド  
(Xbox360)  
2011年11月発売



# ■ストーリー



舞台は東京のとある学園。主人公は秘密部隊の隊員。

## ●世界観

20XX年、「異形（モンスター）」が跋扈する東京。政府は異形殲滅のための秘密部隊「エクス」を結成した。隊員は日輪学園に通う少年少女たち。特殊能力で事件に挑み、異形と戦う彼らの活動は極秘のものとした。

## ●プロローグ

行方不明になった若者が、年老いた姿で発見される。急老症と呼ばれるそんな怪事件が人々を恐怖させていた。そんな折、下校中に何者かに拉致されてしまう主人公。目覚めるとそこは暗い都市迷宮。そして謎の黒い騎士が襲い掛かる。絶体絶命のその時、現れたエクス隊の隊長「佐伯空斗」によって主人公は窮地を救われる。才能を見出され、エクス隊員となる主人公。隊の仲間たち、そして副隊長「水無瀬シズナ」と共に、今怪事件の捜査が始まる。



## ■ 主な登場人物



**水無瀬シズナ (16歳)**

**CV: 山本 彩乃**

北米から派遣されてきたエクス隊の幹部候補隊員。強力なコードライズ能力、大胆な性格、面倒見の良さなど、指揮官に望ましい特質を持っている。



**佐伯海斗 (16歳)**

**CV: 成田 佳恵**

エクスの副隊長で、様々な面で隊員たちをサポートする。佐伯空斗の弟だが、兄とは対照的な落ち着いた性格。隊を切り盛りするしっかり者。



**佐伯空斗 (17歳)**

**CV: 西原 翔吾**

特務隊エクス隊長。圧倒的な指導力と優れた能力を持つコードライザー。天才的な勘を頼りに、凄まじい行動力を発揮する。



**日々野規子 (18歳)**

**CV: 田村 マミ**

エクス隊で通信任務を行う先輩隊員。日輪大学に通う大学生で、優しく控えめな性格。

**■この他、個性豊かな多数のキャラクター達が登場!**

# ■ ゲーム紹介



『迷宮クロスブラッド インフィニティ』はキャラクターを成長させ、ダンジョンを攻略していく「ダンジョンRPG」です。ダンジョンで敵を倒して経験値やアイテムを入手。それを使ってキャラクターを成長させます。キャラクターが成長すれば、より難易度の高いダンジョンや敵に挑む事が可能になります。自分で作り、育てた愛着のあるキャラクターで困難を突破した時、プレイヤーは大きな達成感を得るでしょう。

## 他のダンジョンRPGにはない『迷宮クロスブラッド インフィニティ』ならではの魅力

### ●ダンジョンRPGファンに捧ぐ、歯ごたえ抜群のゲームバランス

セーブができるのは安全な街だけ。ダンジョン探索は常に待ったなしの真剣勝負。極限状況での探索だからこそ、クリアした時の達成感もひとしおです。

### ●豊富なキャラクターメイキング（後述）

### ●職業（ブラッドコード）によって生み出される多彩な戦術（後述）

### ●圧倒的なデータボリューム

敵の総数は約230体。アイテムの数は約1800個。より長く、より深く楽しめます。

### ●アイテムのカスタマイズ

ジャンク品から武器を作り出しても良し。お気に入りの武器を強くするのも良し。自由自在にアイテムをカスタマイズできます。

### ●ボス敵の討伐任務

ダンジョン内で遭遇する強力な敵（手配異形）を倒すと、更なる成長が可能です。いつ出会うか分からない手配異形の存在は、探索の緊張感をいや増します。そして強力な手配異形に勝利した時、プレイヤーは大きな満足感を得ます。



# ■キャラクターメイキング



髪型、目、口、輪郭など、全14箇所のパーツを自由に選択できるアバターシステムを搭載。  
アバターには装備している武器や防具も反映されます。その組み合わせは無限。  
その他、氏名・年齢・性別・性格など、8種類のプロフィールを設定可能。  
クールなキャラから変なキャラまで、自分の思い描くキャラクターを自由自在に作成できます。



手早くゲームを始めたいユーザーのために、ポートレート（イラスト）も用意。  
格好良いものから可愛いものまで多種多様です。（装備品等は反映されません。）

PSVita版では新規のイラストも追加されます



# ■ブラッドコード(職業)について



一般的なRPGにおける戦士や魔法使いといった「職業」に該当するブラッドコード。

歴史上の英雄をモチーフにしたブラッドは全23種が存在。

1人のキャラクターに2種のブラッドを設定できる「クロスブラッドシステム」を使えば、職業のバリエーションは500以上。バリエーションの数だけ戦術が存在する、幅広い自由性を持ったシステムです。



## ウシワカ (源義経)

多彩な武具の扱いと殲滅力の高いスキルを得意とする。前衛を任せられる生粋のアタッカー。



## アマテラス (卑弥呼)

非力で後衛向きだが攻撃スペルを全て習得。爆発的な火力で敵を倒すウィザード。



## ブリュンヒルト (ジャンヌ・ダルク)

テクニカルだが攻防両極に秀でたナイト。時に応じ敵を貫く槍にも、仲間を守る盾にもなる。

ブラッドのイラストには有名イラストレーターを多数採用。

クロサワ テツ (デモンゲイズ) みきさと (幻想水滸伝V) ……他多数。

PSVita版では追加要素として、一部のイラストが変更されます。



# ■ PS Vita版について



『迷宮クロスブラッド インフィニティ』は『迷宮クロスブラッド リローデッド (旧作)』に、様々な要素が追加されます。

## ● 「∞ (インフィニティ) モード」の追加

ダンジョンRPGのベテランユーザーも楽しめるチャレンジモード。パーティー人数が6人から5人となり、1人少ない制限された過酷な条件でゲームを攻略します。より考え抜かれた戦術が必要となり、「クロスブラッドシステム」の使い方が攻略の鍵となります。クリアすると、トロフィーの獲得と新規追加アイテムが入手できます。「迷宮クロスブラッド インフィニティ」で新規に追加されるアイテムのほとんどは、このモードをプレイした時のみ入手できる、まさにユーザー垂涎のアイテムです。



## ● 新イベントの追加

ヒロインの「シズナ」を中心としたコメディタッチの学園イベント及び、Xbox360、PSPで展開された「円卓の生徒」とのコラボレーションイベントが追加。ボイスや画像も追加されます。追加イベントのボイスはもちろん新録です。



円卓の生徒とのコラボレーション

## ● キャラクターデフォルメ化

NPCをデフォルメ画像に変更が可能。見た目かわいい登場人物たちとパーティーを。

- アイテム (全6種) を新規追加
- スペシャルアイコンの追加
- ブラッドイラストの一部差し替え



# ■ PS Vita版について



『迷宮クロスブラッド インフィニティ』では以下のPSVita機能を使用しています。

## ● タッチスクリーンを使用した情報収集

街で画面をタッチすると、街の住人のセリフが表示されます。  
また戦闘時に画面をタッチすると、敵のセリフが表示されます。  
旧作ではセリフの確認が不便でしたが、タッチ機能を用いる事で、より直感的かつ快適に情報収集が行えるようになります。



黄色の枠内をタッチすると  
赤丸のセリフがポップ

## ● near機能を使用したプロフィール交換

パーティー情報を、nearを使用して他のプレイヤーに教える事ができます。  
自慢のパーティーを他人に見せる事ができ、プレイヤーのモチベーションを向上させます。  
また他のプレイヤーのパーティー情報を知ることによって、やりこみの競争を楽しむ事ができます。



レベル・アイテム・プレイ情報を  
登録できるので、自分のやりこみ度を  
アピールできる。

## ■ PS Vita版について



『迷宮クロスブラッド インフィニティ』では携帯機への対応及びに、ユーザーインターフェースの改造が行われます。

### ● 旧作からの反省を生かしたUIの変更

複雑な操作が要求される箇所のUIやシステムを単純化。  
初めて触るユーザーでも迷うことなくプレイできる形式に変更します。

### ● 携帯機に対応した操作体系への変更

スティックを活用した平行移動やページのスクロール等を採用。  
PS Vitaの仕様にマッチした操作感覚を実現します。

## PlayStation®Vita専用ソフト

### 迷宮クロスブラッド インフィニティ 楽曲 (ジェネオン・ユニバーサル・エンターテイメント)

#### 迷宮クロスブラッド インフィニティ 新テーマソング

曲名 : Intersection

歌 : 川田まみ

劇場版アニメ『とある魔術の禁書目録』のEDテーマ担当や  
TVアニメ『とある魔術の禁書目録Ⅱ』のOPテーマ等を担当。

#### 迷宮クロスブラッド インフィニティ オープニングソング

曲名 : SCARLET WINGS

歌 : ELISA

TVアニメ『神のみぞ知るセカイ』のOPテーマ (オリコン10位) や  
TVアニメ『とある科学の超電磁砲』のEDテーマ等を担当。