



教材は株式会社バンダイ開発のプログラミングゲームアプリ 産学連携で小学生対象の STEAM 講座を開催

ロボットコンテストの世界大会に 8 年連続出場するなど、ロボットサイエンス教育を教育の柱の一つにしている追手門学院（大阪府中央区、理事長：川原俊明）は、ゲーム開発などを手掛ける株式会社バンダイと連携し、追手門学院大学（略称：追大、大阪府茨木市、学長：真銅正宏）の学生が運営する小学生対象の「STEAM 講座」を 10 月 15 日に開催します。

企画・運営するのは、自治体や小学校などでプログラミング教育の普及活動を行う追大経営学部の学生 16 人で、2021 年度から大学のキャンパス内で地域の小学生を対象に、年間 6 回程度の STEAM 講座を開催しています。

10 月 15 日に開催する講座では、株式会社バンダイが開発したプログラミングゲームアプリ「プログラパーク」を通して、小学生 16 人がプログラミングの考え方を体験的に学びます。小学生らは、シーソーゲームのアバターの動きをプログラムして、相手を先に落とした方が勝つゲームに挑戦します。小学生には学生が一人ずつつき、操作方法や考え方などを一緒に考えながら、コンピューターとの対戦や参加メンバー同士でのトーナメント戦を行います。

また、当日は、「プログラパーク」の開発者の講演も行い、ゲーム開発の狙いや思いなどについて学びます。



会場となる総持寺キャンパスで以前行われたロボットを動かす STEAM 講座の様子

【ポイント】

- 産学連携で株式会社バンダイと追大生が小学生対象の STEAM 講座を開催
- プログラミングゲームアプリを使い、プログラミングの考え方を体験的に学ぶ
- 「プログラパーク」の開発者の講演も行い、ゲーム開発の狙いや思いなどについて学ぶ

【STEAM 講座 開催概要】

- 日 時：10 月 15 日（土）10 時～11 時半
- 場 所：追手門学院大学 総持寺キャンパス 教室（大阪府茨木市太田東芝町 1-1）
- 主催/運営：追手門学院大学 学生、追手門学院ロボット・プログラミング教育・研究推進室
- 参加者：小学生 16 人

この資料の配付先：大阪科学・大学記者クラブ、北摂記者クラブ等

【発行元】

追手門学院 広報課 TEL：072-641-9590 谷ノ内・仲西