

playground 株式会社 2022 年 1 月 31 日

#### エンタメ DX クラウド「MOALA」、日本ハンドボールリーグ プレーオフでの導入決定

~次世代型プロリーグの創設に向け、プレーオフのチケット運営の全面 DX に貢献~

総合エンターテック企業 playground 株式会社(本社:東京都千代田区、代表取締役:伊藤圭史、以下 playground) が提供する、エンタメ DX クラウド「MOALA」が、一般社団法人日本ハンドボールリーグ (本社:東京都新宿区、代表理事:葦原 一正、以下 JHL) が主催する「第 46 回 日本ハンドボールリーグ プレーオフ」にて、DX 型のリーグ運営基盤として採用されましたことをご報告いたします。これにより、2024 年に予定されている次世代型プロリーグの創設に向け、ハンドボールリーグのスーパーDX 推進に貢献いたします。





これはもう、ライブ以上。

# エンタメ DX クラウド「MOALA」でハンドボールリーグの全面 DX を支援

日本ハンドボールリーグは地域に根ざした、ファンファーストのプロリーグに生まれ変わろうとしている中で、リーグによる全チームのチケット販売やスポンサー営業、放映権、グッズ販売といった事業経営を担い、一括管理する「シングルエンティティモデル」を採用し、リーグ全体が持続可能な次世代型プロリーグの創設を 2024 年に予定しています。こうした状況を受け、DX型のリーグ運営基盤を確立していくために、2022 年 3 月 18 日(金)から 20 日(日)まで開催される「第 46 回日本ハンドボールリーグプレーオフ」より、playgroundが提供するエンタメ DX クラウド「MOALA」の導入が決定いたしました。

これにより、チケット発券クラウド「MOALA Ticket」やエンタメ EC 構築クラウド「MOALA Live Store」を活用することで、オフラインの興行開催における感染症対策を徹底できる他、情報セキュリティ向上、マーケティング力向上を実現し、ハンドボールリーグのスーパーDX の支援を行います。

## プレーオフの DX で、チケット運営簡素化から来場者データ統合管理を可能に

チケット発券クラウド「MOALA Ticket」は、チケットの発券から入場まで、非接触かつデジタルで完結いたします。これにより、プレーオフの有観客開催における、感染拡大リスクの抑制に貢献するとともに、スタッフ数や設備等におけるコスト削減も実現いたします。

また、プレーオフ公式チケット販売サイト「日本ハンドボールリーグ プレーオフチケットストア」は、エンタメ EC 構築クラウド「MOALA Live Store」を活用し構築されているため、チケットの購入者から同伴者まで、全ての来場者データを一つのデータベースで統合管理することが可能です。

さらに、特別企画として、オリンピック東京 2020 大会ハンドボール競技の観戦チケット当選者(払戻対応された方も含む)に対して、プレーオフ無料招待チケットをプレゼントします(お申込などの詳細は販売サイトをご確認ください)。

将来的にはチケット販売だけでなく、オンライン配信などの新しい観戦体験やグッズ販売、NFT 販売など、試合観戦日以外でもファンが 365 日ハンドボールに触れることのできる「365 日 JHL 体験」の創出を目指します。

playground ではエンタメ DX クラウド「MOALA」の開発や関係各社との協業を通じて、With/Afterコロナ時代における有観客イベント運営のニューノーマルモデルの導入を推進しています。

今後も playground は有観客イベントの復興や日本のエンタメ業界の更なる発展に A 貢献すべく、邁進して参ります。

#### 【大会概要】

- ■名称:第46回日本ハンドボールリーグ プレーオフ
- ■日程: 「1st ステージ ] 2022年3月18日(金) 女子 18:10~、男子 20:10~

[2nd ステージ] 2022 年 3 月 19 日(土) 女子 15:10~、男子 17:10~

[F I N A L] 2022年3月20日(日)女子14:10~、男子16:30~

- ■会場:武蔵野の森総合スポーツプラザ(〒182-0032 東京都調布市西町290-11)
- ■主催:(公財)日本ハンドボール協会・(一社)日本ハンドボールリーグ
- ■販売サイト URL: https://japan-handball-league.moala.live/

※一般チケット販売は2月下旬を予定しています。

## 【playground 株式会社】

「夢を与える仕事を、夢の職業にする。」をミッションとし、業界の DX を推進する総合エンターテック企業。エンタメ DX クラウド「MOALA」(SaaS) はチケット ぴあ、吉本興業等の電子チケットやライブ配信などを支える。経産省・内閣官房に採択されるなど、コロナ禍からのイベント再興にも尽力。

■社名 : playground 株式会社 (playground Co., Ltd.)

■代表者 :代表取締役 伊藤 圭史

■所在地 :東京都千代田区一番町 4-6 一番町中央ビル 2F

■設立 : 2017 年 6 月 1 日

■事業内容:エンタメ DX クラウド「MOALA」の提供、

エンタメ関連メディアの運営、

コンサルティング・SI サービスの提供

■URL : https://playground.live

本件に関するお問い合わせ先 ―

一般社団法人日本ハンドボールリーグ

Email: jhl-media@japan-handball.jp playground 株式会社 広報担当:伊藤 Email: press@playground.live