



2009年10月23日

株式会社コージェンメディア

ゲームヤロウ株式会社

株式会社サイバーフロント

ソネットエンタテインメント株式会社

－ So-net、PC オンラインゲーム内広告 －

**オンラインシューティングゲーム『サドンアタック』特典付き限定パッケージソフト
発売に合わせ「ゲーム内広告」を展開！**

ゲームヤロウ株式会社(以下ゲームヤロウ)と株式会社サイバーフロント(以下サイバーフロント)は、ゲームヤロウが運営する日本最大規模のオンラインシューティングゲーム『サドンアタック』(※1)に限定特典を同梱したパッケージソフトを、2009年10月30日より2,000本限定で販売します。これに合わせ、本日10月23日より、『サドンアタック』内にて、ソネットエンタテインメント株式会社(以下 So-net)が企画・制作を担当する、ゲーム内広告を展開します。

新発売のパッケージソフト「eBoostr3 Standard サドンアタック デラックスパック」は、ゲームの楽しさを更に広げる未実装武器アイテムや人気キャラクターなどパッケージ版豪華特典に加えて、株式会社コージェンメディア(以下コージェンメディア)が提供する PC 高速化ソフト『eBoostr 3 Standard』(※2)も同梱しております。

今回、プロモーション活動の一環として、パッケージソフトの広告看板を、『サドンアタック』内に設置して認知度拡大を図ります。

また、特設サイト<<http://www.eshop.cyberfront.co.jp/suddenattack>>を用意し、広告に興味をもったユーザーがすぐに商品を購入できる仕組みも整えています。特設サイトよりリンクする、サイバーフロントストアにて予約・購入された方に、もれなくオリジナルアイテムがプレゼントされます。

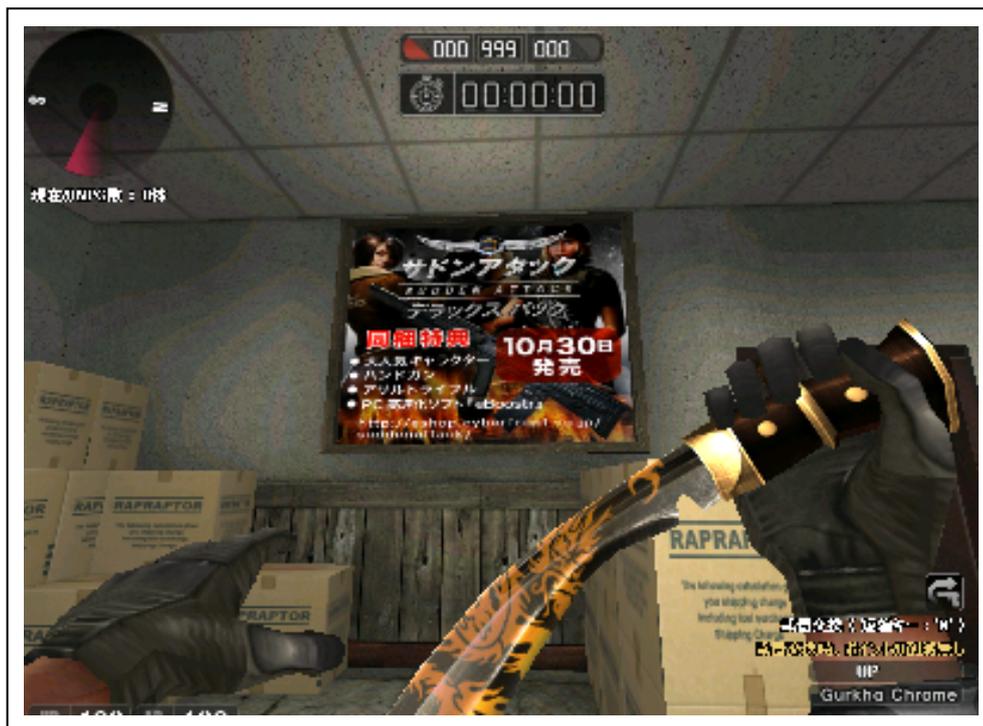
パッケージソフト詳細(特設サイト): <<http://www.eshop.cyberfront.co.jp/suddenattack>>

ゲーム内広告概要

■期間: 2009年10月23日(金) ~ 12月11日(金)

■内容:

1. 『サドンアタック』内34カ所にパッケージソフトの広告を設置 ~認知度アップへ~



Copyright © 2007 GAMEYAROU Inc. All Rights Reserved.
 © 2005-2009 CoGen Media Co., Ltd. All Right Reserved
 Copyright © 2007-2009 eBoostr.com All rights reserved.
 © 2009 So-net Entertainment Corporation

2. 特設サイトを開設 ～広告に興味を持ったユーザーはすぐに購入可能～

ー 広告認知後、すぐに購入を希望するユーザーへ向けて『サドンアタック』トップページ
バナーより特設サイトへ誘導

【『サドンアタック』】 <<http://suddenattack.gameyarou.jp/>>



【特設サイト】 <<http://www.eshop.cyberfront.co.jp/suddenattack>>



3. アイテムプレゼント ～特設サイトからの予約・購入でもれなくアイテムがもらえる～

ー 特設サイトからリンクするサイバーフロントストアにて予約・購入された方を対象にもれなく、武器アイテム「Gurkha Chrome(7日)」をプレゼントします。

※パッケージソフトは、全国家電量販店、一部 EC サイトでも販売します。

(※1)「サドンアタック」とは <<http://www.suddenattack.jp/>>

韓国ゲームハイ株式会社によって開発されたオンラインミニタリーFPS(First Person Shooting: 1人称視点シューティング)ゲーム。多彩なモードとシステムで戦場の臨場感をリアルに体感でき、クイックマッチングシステムの導入、低スペック PC に対応することによって、学生から大人まで幅広い層に手軽に楽しめる作品になっています。会員数は日本国内で約 160 万人、2008 年には「WebMoney Award2008 Best Games」を受賞。

(※2)『eBoostr 3 Standard』とは <<http://www.cyberfront.co.jp/title/eboostr3/>>

「eBoostr 3」は、「ReadyBoost(レディーブースト)」機能、「SuperFetch(スーパーフェッチ)」機能を Windows XP / 2000、Windows Server 2003 上で実現するソフトです。また、Windows Vista 上でもその独自技術により、アプリケーションの高速化を実現いたしました。フラッシュメモリーなどの「外部メディア」をキャッシュとして使用することにより、システムの高速化とアプリケーションのレスポンスを改善します。また「最大 4 個のフラッシュメモリー」を使用することが可能であり、ハードウェア交換なしでコンピュータをより高速化することができます。

※記載されている会社名および商品名、サービス名は各社の商標または登録商標です。

以上

【参考情報】

<各社役割>

- ・コージェンメディア … 『eBoostr 3 Standard』提供元、特設サイト制作
- ・ゲームヤロウ … オンラインゲーム『サドンアタック』運営・サービス
- ・サイバーフロント … パッケージソフト販売
- ・So-net … 「PC オンラインゲーム内広告」企画・制作・販売

<各社概要> (会社名 五十音順)

[株式会社コージェンメディア] <<http://www.cogenmedia.com/jp/>>

2005 年 6 月設立。PC ソフトウェアの企画・販売を行っているほか、E コマースソリューションの開発・運営および Web サイトデザイン業務を行っております。

[ゲームヤロウ株式会社] <<http://www.gameyarou.co.jp/>>

ゲームヤロウ株式会社は、オンラインゲームの運営及びサービス等を行う、ゲームエンターテイメント企業です。現在ポータルサイト「ゲームヤロウ」にて、FPS ゲーム「サドンアタック」、MMORPG「デカロン」等をサービスしており、多くのユーザーの皆さまにご愛顧いただいております。

[株式会社サイバーフロント] <<http://www.cyberfront.co.jp/>>

1998 年 8 月設立。ゲームソフトパブリッシャーとして、PC ゲーム・Xbox360・プレイステーション 3・ニンテンドー DS・PSP など、様々なプラットフォームでのゲーム開発・販売を行っております。

[ソネットエンタテインメント株式会社] <<http://www.so-net.ne.jp/>>

1996年1月、「So-net」の名称でインターネット関連サービスをスタート、接続事業とポータル事業を展開しています。会員数は375万人(2009年6月末)。2008年1月に東京証券取引所第一部上場。「ネットワークエンタテインメントの追求」というビジョンのもと、ネットワークを通じた新しいエンタテインメントを提供し続けることに注力しています。