
『モノビットエンジン インディーズ支援プログラム』適応の スマホ向けレースゲーム「モグモグガンガン」がリリース！

本プログラムの個性豊かなマシンが地中で激熱レーンバトルを繰り広げる リアルタイムレースゲームがついにリリース！

モノビットエンジン株式会社(本社:兵庫県神戸市 代表取締役社長:安田 京人、以下モノビットエンジン)は、2018年12月17日、モノビットエンジン インディーズ支援プログラムの適応を受けたスマートフォン向けレースゲーム「モグモグガンガン」(アロービットスタジオ社制作)がリリース(※1)されましたことをお知らせいたします。『モグモグガンガン』にはリアルタイム通信エンジン「Monobit Unity Networking 2.0」が採用されており、弊社の製品である「モノビットエンジン」を利用する事により、マルチプレイを搭載し、最大8人で楽しむことができます。

弊社はインディーズ支援プログラムの製品提供を通して、リアルタイム通信を利用したオンラインゲーム・オンライン VR コンテンツ開発の魅力を広く伝えるとともに、近年盛り上がりを見せているインディーズゲームやインディーズ VR コンテンツの開発者を含む幅広い開発者の方々を支援し、ゲーム産業および VR 産業の発展に貢献して参ります。



※1: サービス地域はタイが初めに行われ、今回は日本にてリリースされております。
今後、オーストラリア、カナダなど、順次英語圏でリリース予定です。



■大白熱！リアルタイム対戦レースゲーム『モグモグガンガン』とは

『モグモグガンガン』は個性豊かなマシンで「地中」を掘り進むレースゲームです。

個性豊かなマシンで地中のアイテムをゲットしつつ、そのアイテムで他のライバルを足止めしたりなど、ハラハラドキドキの展開をプレイヤーは体験できます！



- ・最大8人でオンライン対戦が可能な横スクロールレースゲーム
- ・「地中」が舞台という点を生かしたギミックが盛りだくさん！
- ・マシンの加速、巨大化、ライバルの足止めなどのアイテムにより、現在の順位に関わらず、白熱した勝負を楽しめます！
- ・運転操作は上下スワイプとタップだけ！
- ・操作可能なマシンは8機。カラーリングの変更も可能！

 <p>Mogu machine (モグマシン)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Twin Drill Star (ツインドリルスター)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Roller Battler (ローラーバトラー)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Kong Battler (コングバトラー)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>
 <p>Woody Wander (ワッディーワンダー)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Single Driller (シングルドリラー)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Multi-Jegged machine (多足機/通称：タコ足)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>	 <p>Shell ball (シェルボール)</p> <p>speed (速度) ★★★ fuel eco (燃費) ★★★ acceleration (加速) ★★★ health (体力) ★★★ handling (ハンドリング) ★★★ defense (防衛力) ★★★</p>

▲マシンは加速・最高速・燃費・ハンドリングなどの性能が異なる8機を用意！



▲巨大化アイテムでガンガン掘り進めて、ライバルを追い抜け！



▲ライバルが仕掛ける罠にも注意せよ！

- 動画URL : <https://www.youtube.com/watch?v=DNiu9IpDV6g>
- 動作環境 : Android 4.1以上 iOS 10.0以降
- 価格 : 基本無料(ゲーム内課金あり)
- 公式サイト : <http://arrowbits.co.jp/game02.html>
- 公式Twitterアカウント : <https://twitter.com/mogutan>
- 発売元 : アロービットゲームスタジオ株式会社



■モノビットエンジンインディーズプログラムとは

弊社では、インディー開発者向けにモノビットエンジンを提供しております。

まずは、下記の製品群の同時接続数 100 が可能なプログラムにて、プロジェクトを進行いただきつつ、ご申告いただきましたゲーム内容や使用条件の審査をクリアした法人・個人にインディーズ版をご提供いたします。

なお、インディーズ版は製品版と同様の仕様となっております。

■採用製品紹介

「Monobit Unity Networking 2.0」製品概要



「Monobit Unity Networking2.0」(以下、MUN)とは、Unity®専用の無料アセットで、クライアントプログラムだけでマルチプレイゲームを簡単に実装できます。さらに新製品「Monobit Revolution Sever」(以下、MRS)の新コアを採用し、TCPに加え、UDP/RDUPも正式サポートするなど大幅な通信性能アップを図りました。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mun/>

「Monobit Revolution Server」製品概要



MRSとは、オンラインゲームやネットワークアプリの開発・運用にご利用いただける高性能な通信エンジン&総合サーバパッケージです。Linux/Windowsサーバで動作し、あらゆるジャンルのマルチプレイ要素をスムーズに開発することができます。MRSは「オンラインゲームを支える技術」の著者でもある弊社CTO中島謙互設計の下、ネットワークエンジンのエキスパートが開発を手がけ、導入や開発、高スループットと高レスポンスに加えて



柔軟な開発・運用を実現しています。なお、MRS はモノビットエンジン公式サイトにて、無料ダウンロードいただけます。

▼製品ダウンロード先

<http://www.monobitengine.com/mrs/>

【モノビットエンジン株式会社について】

モノビットエンジン株式会社(代表取締役社長:安田京人)は、モノビットで培ったミドルウェア開発のノウハウや実績を活かして、オンラインゲームから VR ライブまで、様々複数人対応コンテンツのコンサルティングから設計、開発、運用までを請負うミドルウェア開発・販売事業を行ってまいります。

会社名 : モノビットエンジン株式会社

本社住所 : 神戸市中央区京町78番地 三宮京町ビル

東京支社 : 東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

代表取締役社長 : 安田 京人

会社設立 : 2018年7月2日

モノビットエンジン公式サイト:<http://www.monobitengine.com/>

■モノビットエンジン社への業務提携、資本提携、製品へのお問い合わせ先

担当:鹿住(カズミ)E-mail: j.kazumi@monobit.co.jp

東京都新宿区新宿1-9-2 ナリコマHD新宿ビル4F

TEL:03-6273-2753