



NVIDIA とスクウェア・エニックス、 超大作『ファイナルファンタジーXV』の PC 向け提供でタッグ

『ファイナルファンタジー XV ユニバース』の最新追加コンテンツ『ファイナルファンタジーXVWINDOWS エディション』で
NVIDIA GameWorks テクノロジーをはじめとする多彩な先進 PC 機能を採用

ドイツ・ケルン — Gamescom — (2017 年 8 月 21 日) — NVIDIA (NASDAQ: [NVDA](#)) と Square Enix(以下、スクウェア・エニックス) は、PC 向けに『ファイナルファンタジーXVWindows エディション (FINAL FANTASY XV WINDOWS EDITION)』を提供し、最先端のグラフィックスおよび物理シミュレーションテクノロジーのほか、NVIDIA のキャプチャツールと共有ツールのサポートを追加することを発表しました。

『ファイナルファンタジー』シリーズは、世界販売数 1 億 3,500 万本以上という史上屈指のセールスを達成したビデオゲームシリーズであり、ビデオゲームで最高クラスのプロダクションバリューを誇ることで有名です。

スクウェア・エニックスは、次世代のルミナスエンジンと [NVIDIA® GameWorks™](#)をはじめとする多彩な先進テクノロジーとを組み合わせることで、『ファイナルファンタジー XV Windows エディション』を 4K および 8K の解像度と HDR10 のネイティブサポートを備えた本作品の決定版にしたいと考えています。また、『ファイナルファンタジー XV Windows エディション』には、コンソール版向けに提供される無料のゲーム更新プログラムと有料のダウンロード可能コンテンツがすべて含まれる予定です。

『ファイナルファンタジー XV Windows エディション』では、[GeForce® Experience™](#) のキャプチャツールと共有ツールがどちらもサポートされます。ゲーム内で写真を撮影できるツール、[NVIDIA Ansel™](#) を利用すれば、プレイヤーが好きな場所でスクリーンショットを撮影して後処理フィルタで調整し、HDR 画像を高忠実度フォーマットでキャプチャして、360 度のスクリーンショットをスマートフォン、PC、または VR ヘッドセットで共有できます。また、[NVIDIA ShadowPlay™ Highlights](#) によって、プレイヤーのゲームプレイ中の最高の瞬間が自動的にビデオとスクリーンショットにキャプチャされるので、Facebook、YouTube、または Imgur でシームレスに共有できます。

スクウェア・エニックスの『ファイナルファンタジーXV』担当ディレクターである田畑端 (Hajime Tabata) 氏は、次のように述べています。「当社は NVIDIA の協力を得ながら、皆さまに愛される本シリーズにふさわしいタイトルとなるよう、『ファイナルファンタジー XV Windows エディション』の驚異的なビジュアル体験の開発を進めています。NVIDIA はこの業界でイノベーションを加速させ、ゲームプレイヤーと開発者の双方にその恩恵をもたらしています。」

NVIDIA は、ゲーム開発者の皆さま向けに NVIDIA GameWorks プラットフォームを通じて数多くのレンダリングおよびシミュレーション手法、ならびに特殊効果の開発・提供を行っています。NVIDIA はこれまでに 200 万行を超えるコードをリリースし、1,000 本以上のゲームで GameWorks テクノロジーが利用されています。

NVIDIA の GameWorks 担当バイスプレジデントであるレヴ・レバレディアン (Rev Lebedian) は、次のように述べています。「当社の使命は、最先端のグラフィックスおよび物理テクノロジーをさらに前進させることで、ゲーム開発者の皆さまが衝撃的なゲーム体験を提供できるよう支援することです。そのために、当社は生産指向のアプローチを取り、実現のために必要なエンジニアリングの専門知識に基づくサポートを、開発者の皆さまに提供しています。」

『ファイナルファンタジー XV Windows エディション』では、リアルタイムのグラフィックスおよび物理シミュレーションを行うために、次のような GameWorks テクノロジーが採用されています。

- [NVIDIA Flow](#) – 動的な可燃性流体、火、煙を作成できます。
- [NVIDIA HairWorks](#) – ゲーム内で登場するキャラクターや動物、モンスターの動きのあるリアルな毛やファーを作成できます。
- [NVIDIA ShadowWorks](#) – キャラクターに自動で影を付けることができます。
- [NVIDIA Turf Effects](#) – ゲーム環境内の生き生きとした草や植物を作成できます。
- [NVIDIA VXAO](#) – 影と光の物理原則に基づいて奥行きと現実感を加えることができます。

アクションロールプレイングゲーム (RPG) 『ファイナルファンタジー XV』は、スクウェア・エニックスのアイコン的な存在である『ファイナルファンタジー』シリーズの 15 番目のメインラインエントリです。魅力的なキャラクターのキャスト、息をのむような視覚効果、探検とアクション満載のオープンワールド、リアルタイムの戦闘をお楽しみいただける今回のタイトルは、本シリーズのファンだけでなく初めてプレイする人にも究極の『ファイナルファンタジー』体験となるでしょう。

『ファイナルファンタジーXV』のもっともハイエンドなバージョンを実現

NVIDIA は、『ファイナルファンタジーXVWindows エディション』で PC ゲーマーの皆さまに NVIDIA テクノロジーの利点を提供するとともに、[NVIDIA GeForce GTX 10 シリーズ GPU](#) のパフォーマンス上の利点を最大化させるため、スクウェア・エニックスと協力して取り組んでいます。

NVIDIA のハードウェア上でグラフィックテクノロジーを開発することにより、ゲームへの採用時に GeForce GPU 上でうまく機能することが保証されます。そのため、NVIDIA はスクウェア・エニックスに対して、オンサイトでのエンジニアリングの専門知識、グラフィックスおよび物理シミュレーション用ミドルウェア、開発者ツール、およびソースコードを提供しています。

また、NVIDIA はスクウェア・エニックスと連携して、パフォーマンスと安定性を微調整するとともに、GeForce GTX PC ゲーミングプラットフォームでのみ提供される機能やテクノロジー ([Game Ready ドライバー](#)、[NVIDIA G-SYNC™ モニ](#)

[ターテクノロジー](#)、最適化されたプレイヤブル設定、GeForce Experience など) のサポートを追加する取り組みも進めています。

NVIDIA についての最新情報:

公式ブログ [NVIDIA blog](#)、[Facebook](#)、[Google+](#)、[Twitter](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#)、NVIDIA に関する動画 [YouTube](#)、画像 [Flickr](#)

NVIDIA について

NVIDIA が 1999 年に開発した GPU は、PC ゲーム市場の成長に拍車をかけ、現代のコンピューターグラフィックスを再定義し、並列コンピューティングを一変させました。最近では、GPU ディープラーニングが最新の AI、つまりコンピューティングの新時代の火付け役となり、世界を認知して理解できるコンピューター、ロボット、自動運転車の脳の役割を GPU が果たすまでになりました。今日、NVIDIA は「AI コンピューティングカンパニー」として知名度を上げています。詳しい情報は、<http://www.nvidia.co.jp/> をご覧ください。

Square Enix, Inc.について

[Square Enix, Inc.](#) は、スクウェア・エニックス・グループの傘下企業として南北アメリカ全土で SQUARE ENIX®、EIDOS® および TAITO® ブランドのエンターテインメントコンテンツの開発、公開、配信、およびライセンス供与を行っています。

Square Enix, Inc. は、Crystal Dynamics® や Eidos Montréal などの主要開発スタジオのグローバルネットワークと提携しています。スクウェア・エニックス・グループは重要な知的財産ポートフォリオを誇り、その代表作には『ファイナルファンタジー (FINAL FANTASY®)』(世界販売数 1 億 3,500 万本以上)、『ドラゴンクエスト (DRAGON QUEST®)』(同 7,100 万本以上)、『トゥームレイダー (TOMB RAIDER®)』(同 6,000 万本以上)、そして今や伝説となった『スペースインベーダー (SPACE INVADERS®)』などがあります。Square Enix, Inc. は、株式会社スクウェア・エニックス・ホールディングスの米国を拠点とする完全子会社です。Square Enix, Inc. の詳しい情報は、<http://na.square-enix.com/> をご覧ください。

NVIDIA についての最新情報:

公式ブログ [NVIDIA blog](#)、[Facebook](#)、[Google+](#)、[Twitter](#)、[LinkedIn](#)、[Instagram](#)、NVIDIA に関する動画 [YouTube](#)、画像 [Flickr](#)。

本件に関するお問い合わせ先:

エヌビディア 広報/マーケティングコミュニケーションズ
中村かおり Email アドレス : knakamura@nvidia.com
TEL: 03-6743-8712

エヌビディア広報事務局
株式会社イニシャル 中村・河村・大迫
Email アドレス : nvidia@vectorinc.co.jp

Tel : 03-5572-6073 Fax : 03-5572-6065

NVIDIA とスクウェア・エニックスとのパートナーシップの利点と影響に関する記述、GameWorks テクノロジーに関する記述、GeForce Experience ツールに関する記述、NVIDIA ハードウェア上でのグラフィックステクノロジーの開発に関する記述を含め (ただし、これらに限定されません)、本プレスリリースに記載されている記述の中には、将来予測的なものが含まれており、予測とは著しく異なる結果を生ずる可能性があるリスクと不確実性を伴っています。かかるリスクと不確実性は、世界的な経済環境、サードパーティに依存する製品の製造・組立・梱包・試験、技術開発および競合による影響、新しい製品やテクノロジーの開発あるいは既存の製品やテクノロジーの改良、当社製品やパートナー企業の製品の市場への浸透、デザイン・製造あるいはソフトウェアの欠陥、ユーザーの嗜好および需要の変化、業界標準やインターフェースの変更、システム統合時に当社製品および技術の予期せぬパフォーマンスにより生じる損失などを含み、その他のリスクの詳細に関しては、Form10-Q の 2017 年 4 月 30 日を末日とする四半期レポートなど、米証券取引委員会 (SEC) に提出されている NVIDIA の報告書に適宜記載されます。SEC への提出書類は写しが NVIDIA のウェブサイトに掲載されており、NVIDIA から無償で入手することができます。これらの将来予測的な記述は発表日時点の見解に基づくものであって将来的な業績を保証するものではなく、法律による定めがある場合を除き、今後発生する事態や環境の変化に応じてこれらの記述を更新する義務を NVIDIA は一切負いません。

© 2017 NVIDIA Corporation. All rights reserved. NVIDIA、NVIDIA のロゴ、Ansel、GeForce、GeForce Experience、G-SYNC および ShadowPlay は、米国およびその他の国における NVIDIA Corporation の商標または登録商標です。FINAL FANTASY、CRYSTAL DYNAMICS、DRAGON QUEST、EIDOS、SPACE INVADERS、SQUARE ENIX、SQUARE ENIX のロゴ、TAITO および TOMB RAIDER は、スクウェア・エニックス・グループの商標または登録商標です。その他の会社名および製品名は、それぞれの所有企業の商標または登録商標である可能性があります。機能、価格、可用性、および仕様は予告なしに変更されることがあります。