

Robloxで学ぶ防災訓練ゲーム「5-Minute Escape」公開 遊んで身につく「いのちを守る力」

防災士が監修した、防災を本格的に楽しく学べるゲーム

▼防災士監修による“防災訓練ゲーム”がRobloxで登場。南海トラフ地震などの大規模地震を想定した避難行動を、ゲームを通じて自然に学べます。

▼「遊びながら学ぶ」ことで、子どもから大人まで幅広い世代が防災意識を高められる、まったく新しい防災教育のかたちを提案します。

▼株式会社モンドリアンは、メタバースやゲームのテクノロジーを教育・啓発の分野に活かし、より多くの人々に役立つ取り組みを今後も展開してまいります。

株式会社モンドリアン（本社：東京都中央区、代表取締役：角田拓志、以下「当社」）は、防災士・寺尾裕一氏の監修のもと、Roblox上で体験できる防災訓練ゲーム「5-Minute Escape」（以下、「本作」）を公開いたしました。本作は、近い将来発生が懸念されている南海トラフ地震などの大規模災害に備え、子どもたちが正しい避難行動をゲームを通して自然に学べることを目的としています。当社はこれまでもメタバースを活用した教育・啓発コンテンツを多数制作してきました。今回は、そのノウハウを活かした新プロジェクト（以下、「本プロジェクト」）として、遊びながら「命を守るための行動」を自然に学べる防災訓練ゲームをお届けします。



ゲームURL：<https://www.roblox.com/ja/games/106844097290870/5-Minute-Escape>

ゲーム紹介トレーラーURL：<https://youtu.be/buCdZ67bv4Y>

1. プロジェクトの背景

日本では地震や津波などの自然災害に対する備えの重要性が繰り返し叫ばれている一方で、家庭での訓練参加率や備蓄率は依然として低い水準にあります。

また、メタバースやゲームの活用も進む中で、子どもたちにとって親しみのあるプラットフォームを通じて、防災訓練を「自分ごと」として体験できる機会が求められています。本プロジェクトは、ゲームを愛する開発チームが、「子どもたちの命を守るきっかけとなるゲームこそ、本当に価値あるゲームではないか」という思いからスタートしています。



2. ゲームの特徴と取り組み

(1)「5-Minute Escape」ゲーム概要

本作は、地震発生を想定した室内からの脱出と屋外避難を体験する2段階構成。プレイヤーは以下の流れで避難行動を行います。

室内エリア:制限時間5分以内に安全な方法で屋外に脱出

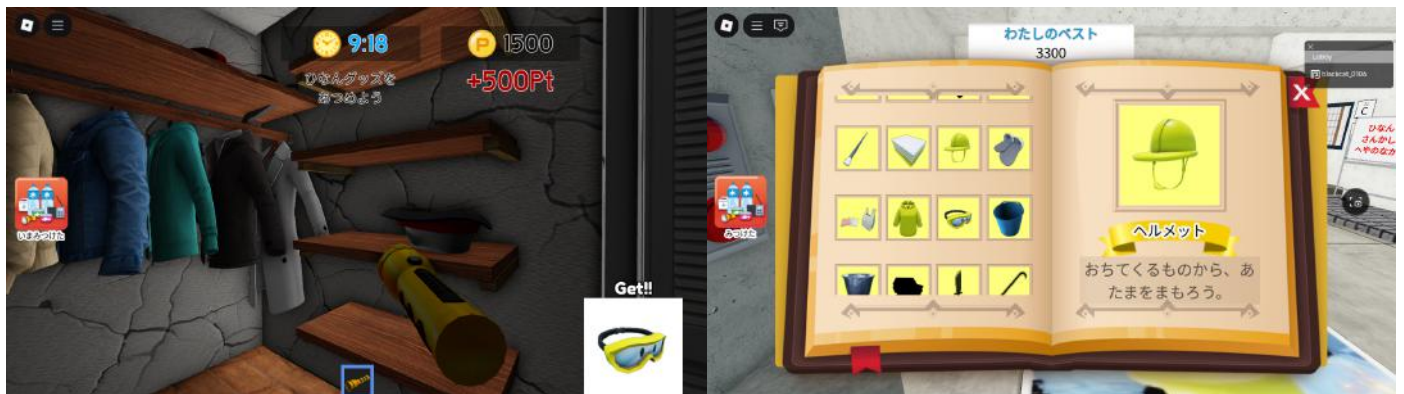
屋外エリア:さらに5分以内に正しいルートで避難所へ移動

プレイ人数:1～9人

また、避難中に集めた防災グッズでポイントを獲得でき、ゲーム終了後には「防災図鑑」機能でそれぞれのグッズの用途や必要性を確認することが可能。遊びながら、非常持ち出し品の重要性や正しい使い方を理解する構成です。

(2)地域連携・イベント展開も視野に

本プロジェクトは、メタバース空間だけで完結するものではなく、今後は実際の地域イベントや学校防災教育と連携し、オフラインでの体験機会の提供を目指していきます。



3. 各代表からのコメント

株式会社モンドリアン 代表取締役社長 角田 拓志

災害対策への意識を高め、防災グッズを購入するなどの行動に移している方も多いと思いますが、マンション・アパートのベランダにある隣室との隔て板を実際に蹴破った経験や、緊急脱出用のハシゴを触って実際に降りた経験のある人はごくわずかかと思います。なかなか実際の現場で行うには難しい体験ですが、近い体験として、メタバース、さらにもっと身近なRobloxというゲームで気軽に体験することで、いざというときのときの少しでも冷静に行動できる助けにしたいです。

兵庫県防災士会防災士 寺尾裕一氏

いつやってくるかわからない災害に対し、起きる前に備える事が大切です。災害からは、「知っている」だけの防災知識では命を守れません。いざという時に「どう行動するか」を「体で覚える」ことが何よりも大切です。しかし、防災訓練では限界があり、特に子どもたちにとっては難しさや緊張感もあります。そこで楽しみながら学べる防災ゲームに監修という立場で参加させていただき、1.17で被災した経験をもとに親子で遊びながら

「防災・減災」につながる行動が身につく仕組みを取り入れた作品づくりに共感し参加させていただきました。ゲームの中でもそれぞれが自らの「命を守る力(自助)」が必要となります。その1つ1つの選択は、身を守る、正しく判断する、その選択こそが現実の防災にもつながっていくと信じています。一人でも多くの子どもたちが、このゲームを通じて「命を守る力」を育んでくれることを願っています。

※報道をご覧になった自治体・企業のご担当者さま

当社は、企業のメタバースプロジェクト成功のための最適なパートナーとして、これからも革新的なサービスを提供し続けてまいります。「Fortnite・Roblox・Minecraft ゲーム企画/制作」「メタバースプロジェクト」にご興味をお持ちの自治体・企業のご担当者様は、ぜひお気軽にお問い合わせください。

本件に関する自治体・企業からのお問合せはこちら <https://mondrian.gg/contact/>

兵庫県防災士会防災士 寺尾裕一氏 について

コンテンツ制作やイベントの企画・制作を30年以上経験。阪神淡路大震災で実家が全壊したが大地震から1ヶ月後に神戸市役所南側の公園で他の被災者と共に「被災者の被災者のためのステージ”フラワーテント”」を開催。現在は兵庫県防災士会の防災士として過去の経験を生かした防災活動を行う。

株式会社モンドリアンについて

株式会社モンドリアンは、マイクラフト、Fortnite、Robloxなどの巨大プラットフォームを活用し、法人・個人向けにゲーム・メタバースプロダクトを提供する新しいタイプのゲーム会社です。作って終わりではなく「創る・使う・続ける・繋げる」を軸に、新規事業開発や教育、地方創生、マーケティングなど幅広い分野で戦略的なソリューションを展開。現場主義のアプローチで、ユーザー、クリエイター、企業・行政・学校・メディアなど多様なステークホルダーを巻き込み、メタバースの可能性を最大化します。持続可能なエコノミー形成とクリエイター支援を推進し、メタバースのマスアダプションを切り拓きます。

株式会社モンドリアン WebサイトURL: <https://mondrian.gg/>

*モンドリアンが独自に制作するゲームや主催するイベントは、Epic Games、Mojang、Robloxなどのゲームプラットフォーム提供企業からのスポンサー提供、支援、運営を受けておりません。

*Mondrian's independently developed games and hosted events are not sponsored, supported, or operated by game platform providers such as Epic Games, Mojang, or Roblox.

<会社概要>

商号: 株式会社モンドリアン

本社所在地: 〒104-0061 東京都中央区銀座6-10-1 GINZA SIX 11階

代表取締役: 角田 拓志

設立: 2023年1月16日

資本金: 5,000,000円

※株式会社モンドリアンは、株式会社オープンハウスグループ(東証プライム: 3288)の一員です

<SNS 公式アカウント>

X「モンドリアン MONDRIAN」	https://twitter.com/mondriangg
YouTube「Mondrian」	https://www.youtube.com/@mondriangg
ZEPETO「株式会社モンドリアン」	https://web.zepeto.me/share/user/profile/mondriangg
Roblox「MONDRIAN.gg」	https://www.Roblox.com/groups/17119538/MONDRIAN-gg
Fortnite「MONDRIAN」	https://www.fortnite.com/@mondrian

本件に関するメディアの皆様のお問い合わせ先
(株)オープンハウスグループ 広報 上田
pr@openhouse-group.com